	<b>TECHNOLOGIE 4 EME S17 - EVALUATION</b>	<b>Comment piloter un objet technique avec un smartphone ?</b>	<i>Séquence 17</i>
	<b>CT 2.7 - CT 5.1 - CT 5.4</b>		<b>EVALUATION PAGE 1/2</b>

Compétences développées en activités		Connaissances associées
<b>C 2.7</b>	Imaginer, concevoir et programmer des applications informatiques nomades.	systemes embarqués
<b>C 5.1</b>	Simuler numériquement la structure et/ou le comportement d'un objet.	Notions d'écart entre les attentes fixées par le cahier des charges et les résultats de la simulation.
<b>C 5.4</b>	Piloter un système connecté localement ou à distance.	Interface homme-machine.

**Question 1 : Qu'est-ce qu'un « objet connecté » ?** / 2 pts

---



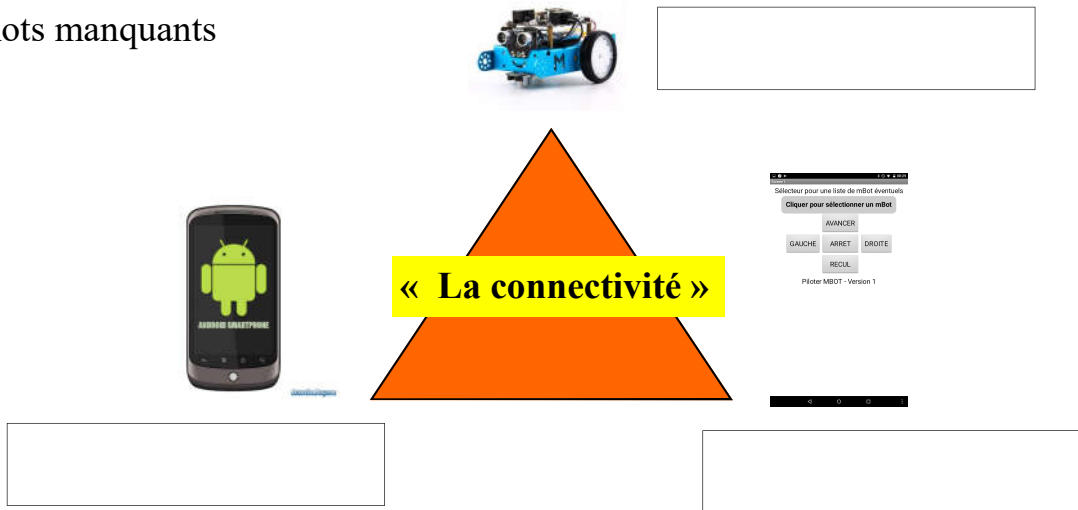
---



---

**Question 2 : Compléter le triptyque « La connectivité »** / 3 pts

Replacer les mots manquants



**Question 3 : Comment peut se faire la connectivité des informations** / 3 pts



**Question 4 : Donner 5 domaines d'applications des objets connectés** / 5 pts

---



---




---



---



---

	<b>TECHNOLOGIE 4 EME S17 - EVALUATION</b>	<b>Comment piloter un objet technique avec un smartphone ?</b>	<i>Séquence 17</i>
	<b>CT 2.7 - CT 5.1 - CT 5.4</b>		<b>EVALUATION PAGE 1/2</b>

Compétences développées en activités		Connaissances associées
<b>C 2.7</b>	Imaginer, concevoir et programmer des applications informatiques nomades.	systemes embarqués
<b>C 5.1</b>	Simuler numériquement la structure et/ou le comportement d'un objet.	Notions d'écart entre les attentes fixées par le cahier des charges et les résultats de la simulation.
<b>C 5.4</b>	Piloter un système connecté localement ou à distance.	Interface homme-machine.

**Question 1 : Qu'est-ce qu'un « objet connecté » ?**

**/ 2 pts**

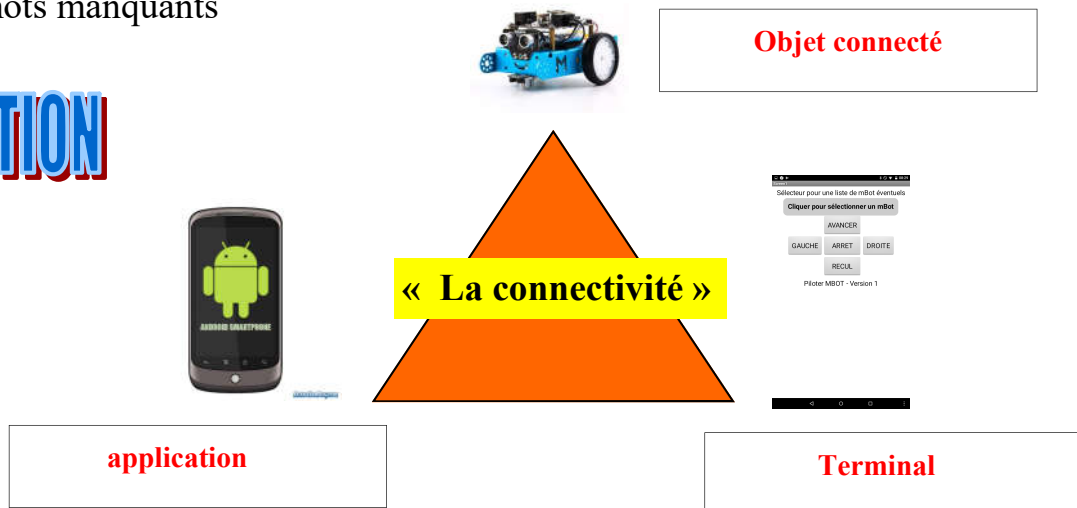
**Un objet connecté est un objet capable d'envoyer une information vers un autre objet sans intervention humaine.**

**Question 2 : Compléter le triptyque « La connectivité »**

**/ 3 pts**






Replacer les mots manquants

**CORRECTION**



**Question 3 : Comment peut se faire la connectivité des informations**


**/ 3 pts**

					
<b>RFID</b>	<b>Bluetooth</b>	<b>WIFI</b>	<b>Basse fréquence</b>	<b>SIM</b>	<b>Satellite</b>

**Question 4 : Donner 5 domaines d'applications des objets connectés**

**/ 5 pts**

**la santé, le sport, les loisirs, le travail, la domotique, la sécurité, les économies d'énergie...**

	<b>TECHNOLOGIE 4 EME S17 - EVALUATION</b>	<b>Comment piloter un objet technique avec un smartphone ?</b>	<i>Séquence 17</i>
	<b>CT 2.7 - CT 5.1 - CT 5.4</b>		<b>EVALUATION PAGE 2/2</b>

**Question 5 : Donner 2 inconvénients des objets connectés : / 2 pts**

---



---

**Question 6 : Qu'est-ce qu'un système embarqué ? / 1 pt**

---

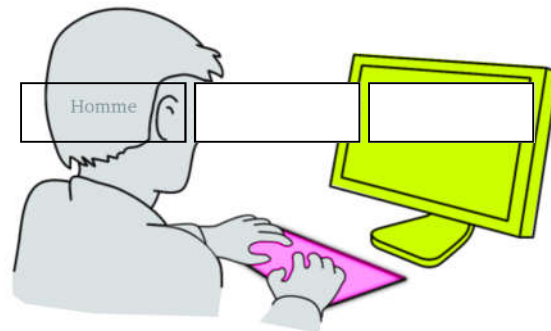


---

**Question 7 : Que signifie IHM ? : / 2 pts**

I : \_\_\_\_\_ H : \_\_\_\_\_ M: \_\_\_\_\_

Compléter le dessin ci-dessous :

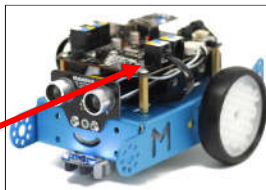
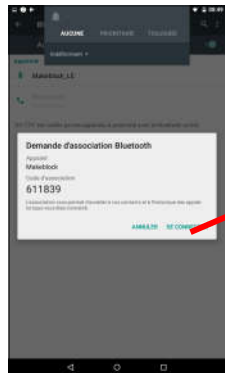


**Question 8 : Compléter le schéma ci-dessous avec les mots : / 2 pts**

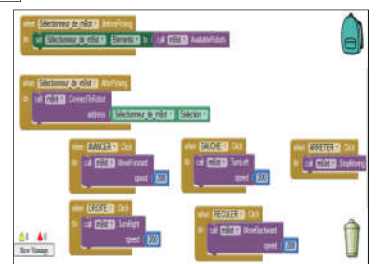
Programmer l'IHM

Appairer l'objet et le smartphone

Créer une interface homme machine IHM




**ET**



**Remarques professeur :**

---

**NOTE : / 20 pts**

	<b>TECHNOLOGIE 4 EME S17 - EVALUATION</b>	Comment piloter un objet technique avec un smartphone ?	Séquence 17 EVALUATION PAGE 2/2
	CT 2.7 - CT 5.1 - CT 5.4		

**Question 5 : Donner 2 inconvénients des objets connectés : / 2 pts**

**Les données sont-elles vraiment sécurisées ?**

**Ou ces données sont-elles stockées ?**

**Question 6 : Qu'est-ce qu'un système embarqué ? / 1 pt**

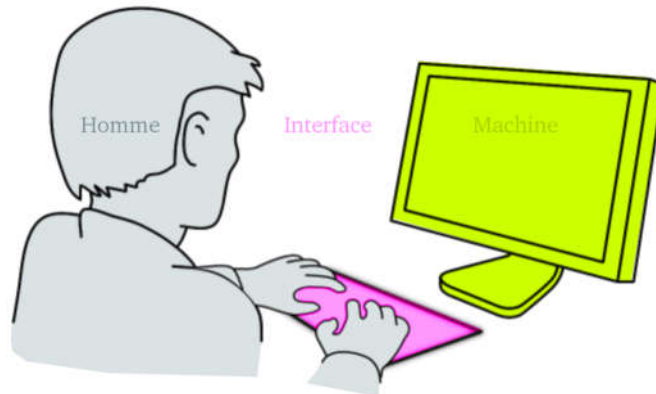
**C'est un système qui « embarque » des microcontrôleurs ou microprocesseurs et des logiciels**

**Question 7 : Que signifie IHM ? : / 2 pts**

**I : Interface      H : Homme      M: Machine**

Compléter le dessin ci-dessous :

**CORRECTION**



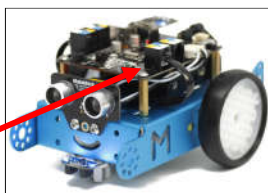
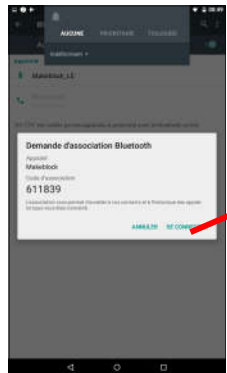
**Question 8 : Compléter le schéma ci-dessous avec les mots : / 2 pts**

Programmer l'IHM

Appairer l'objet et le smartphone

Créer une interface homme machine IHM

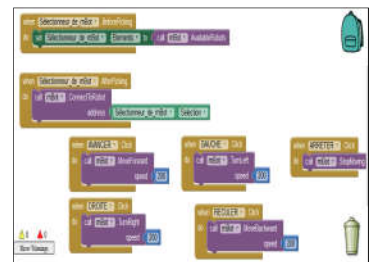
**Appairer l'objet et le smartphone**



**ET**

**Créer une interface homme machine IHM**

**Programmer l'IHM**



**Remarques professeur :**

**NOTE : / 20 pts**